**邮件系统**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **创建人名** | **修改人名** | **时间** | **修改内容** |
| 杨靖 |  | 2022-02-15 | 创建文档 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 逻辑相关

## 邮件类型

### 系统邮件

* 游戏系统功能所需用到的邮件
* 其内容根据游戏逻辑，调用对应的【MailId】
* 其附件根据不同的游戏逻辑，即时进行添加

### 后台邮件

* 通过GMT后台录入的邮件
* 其内容及附件，均由GMT后台手动配置

## 邮件内容

### 内容组成

* 邮件标题
* 邮件内容
* 邮件落款

### 内容多语言

* 系统邮件通过游戏内多语言系统实现
* 后台邮件输入时，需要输入多个语言版本的内容
  + 根据客户端语言版本，获取对应的邮件内容

## 邮件附件

* 系统邮件通过游戏内多语言系统实现

## 邮件状态

* 未读
* 已读&未领取
  + 无附件邮件不存在这一态
* 已读&已领取

## 有效期

* 有效期从生成邮件时开始倒计时，到期后，自动删除邮件
  + 读【MailTimLimit】字段

## 一键领取/一键删除

### 一键领取

* 领取所有【未领取附件的邮件】的附件，并将这些邮件置为【已读&已领取】

### 一键删除

* 删除所有【已读&已领取】的邮件

# 配置相关

## MailContentConfig【邮件内容配置】